

(Đề có 3 trang)

Họ tên : .....Lớp:10/.....Số báo danh:.....

Mã đề 1807

## I. PHẦN TRẮC NGHIỆM (7 điểm)

**A. Câu trắc nghiệm nhiều lựa chọn. (3 điểm)** Hãy lựa chọn phương án đúng cho các câu sau đây.

**Câu 1.** Cho các lệnh sau:

>>>s1="2026"

>>>s2="Vui Xuân"

>>>s2+s1

Trong Python, phương án nào sau đây là kết quả hiển thị trên màn hình sau khi thực hiện các câu lệnh trên?

- A. 'Vui Xuân2026'    B. 'VUI XUÂN2026'    C. "vui xuân2026"    D. '2026Vui Xuân'

**Câu 2.** Trong Python, dòng lệnh nào sau đây báo lỗi?

A. >>>"Bạn là học sinh lớp 10"

B. >>>print("Minh tên là Tuyết Anh")

C. >>>print("Dãy ba số chẵn:", 8, 2, 6)

D. >>>"Minh tên là" Tuyết Anh""

**Câu 3.** Trong Python, các từ khóa nào sau đây **sai**?

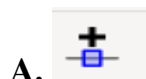
A. False, None, True.

B. while, return, else.

C. none, true, else.

D. def, return, not.

**Câu 4.** Trong Inkscape, trên thanh điều khiển thuộc tính muốn thêm điểm neo ta chọn vào biểu tượng nào sau đây?



**Câu 5.** Trong Python, quy tắc đặt tên biến nào sau đây là **sai**?

A. Gồm chữ cái tiếng Anh, các chữ số 0 đến 9 và kí tự gạch dưới.

B. Python phân biệt chữ hoa và chữ thường trong tên biến.

C. Bắt đầu bằng chữ cái hoặc dấu gạch dưới.

D. Có thể đặt tên biến bắt đầu bằng chữ số.

**Câu 6.** Trong Inkscape, để tạo tệp mới ta nhấn tổ hợp phím nào sau đây?

A. Ctr+O.

B. Ctrl+S.

C. Ctrl+N.

D. Ctrl+D.

**Câu 7.** Trong menu Path của Inkscape, lệnh nào sau đây dùng để thực hiện phép giao giữa các đối tượng?

A. Union.

B. Difference.

C. Intersection.

D. Exclusion.

**Câu 8.** Trong Inkscape, sau khi hoàn thành việc vẽ hình em lưu tệp bằng cách chọn lệnh nào sau đây?

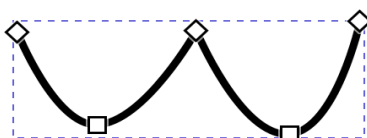
A. File/Close.

B. Edit/New.

C. File/New.

D. File/Save.

**Câu 9.** Trong Inkscape, phương án nào sau đây là số điểm neo tròn và số điểm neo góc của hình sau?



- A. 1 điểm neo tròn, 4 điểm neo góc.      B. 2 điểm neo tròn, 3 điểm neo góc.  
C. 1 điểm neo góc, 2 điểm neo tròn.      D. 3 điểm neo tròn, 2 điểm neo góc.

**Câu 10.** Trong Inkscape, khi sử dụng công cụ vẽ hình elip phương án nào sau đây tương ứng với thuộc tính Rx và Ry?

- A. Số lượng đỉnh và độ cong của góc.  
B. Bán kính theo phương ngang và thẳng đứng.  
C. Góc điểm đầu và điểm cuối của cung tròn.  
D. Chiều rộng, chiều cao khung bao hình.

**Câu 11.** Trong Python, lệnh gán nào sau đây là đúng?

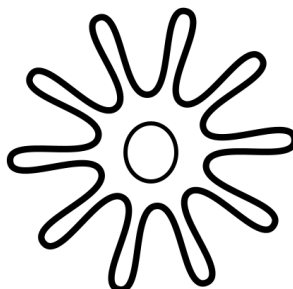
- A. a,b,c=15,3,2.0      B. a:=54      C. b==5      D. 7b="10"

**Câu 12.** Trong Inkscape, điểm neo tròn được biểu diễn bằng hình nào sau đây?

- A. Hình tam giác hay hình tròn.      B. Hình vuông hay hình tròn.  
C. Hình bình hành hay hình elip.      D. Hình thoi hay hình elip.


**B. Câu trắc nghiệm Đúng/Sai. (4 điểm)** Hãy lựa chọn Đúng hoặc Sai cho mỗi ý a, b, c, d cho mỗi ý sau đây.

**Câu 1 (1 điểm):** Trong giờ thực hành môn Tin học, lớp được giáo viên giao nhiệm vụ sử dụng phần mềm Inkscape để tạo một bông hoa như hình vẽ và hoàn thiện một hình đơn giản từ các đối tượng đồ họa. Các bạn học sinh thảo luận về các bước thực hiện.



Các bạn học sinh trong lớp đưa ra một số ý kiến sau:



- a) Chọn công cụ  trên hộp công cụ để vẽ hình tròn cho nhụy hoa.  
b) Để thực hiện phép hợp các đối tượng đồ họa, nhấn tổ hợp phím Ctrl + /  
c) Để tạo nhanh 10 cánh hoa, ta sử dụng công cụ vẽ hình sao và tùy chỉnh thuộc tính Corners bằng 10 và điều chỉnh độ cong tại các đỉnh của hình.  
d) Để thiết lập kiểu nét vẽ và độ dày của đường viền cho bông hoa trong hộp thoại Fill and Stroke, ta chọn Stroke paint và thay đổi giá trị trong ô Width để có độ dày phù hợp.

**Câu 2 (1 điểm):** Trong tiết học Tin học 10, giáo viên yêu cầu các nhóm thảo luận về hai câu lệnh Python sau:

1	>>>print("Kết quả 4*3+ 27/3=",4*3+ 27/3)
2	>>>2.0

Có một số ý kiến về hai lệnh trên như sau:

- a) Lệnh print() cho phép in một hoặc nhiều giá trị ra màn hình.  
b) Câu lệnh trên ở chế độ soạn thảo trong môi trường lập trình của Python.  
c) Lệnh ở dòng (2), khi nhập 2.0 thì Python tự động nhận ra đó là số thực.  
d) Lệnh ở dòng (1), sau khi thực hiện chương trình kết quả hiển thị trên màn hình là:  
Kết quả 4\*3+ 27/3= 21.0

**Câu 3 (1 điểm):** Trong tiết thực hành môn tin cô giáo đưa ra nội dung. Cho hình chữ nhật có chiều dài x, chiều rộng y là số thực được nhập từ bàn phím. Viết chương trình tính và đưa ra màn hình diện tích (DT) hình chữ nhật. Giáo viên yêu cầu học sinh thảo luận.

1	x=float(input("Nhập chiều dài x="))
2	y=float(input("Nhập chiều rộng y="))
3	DT=x*y
4	print("Diện tích DT=",DT)

Một số học sinh đưa ra các ý kiến về chương trình trên như sau:

- Lệnh ở dòng (1) viết đúng cú pháp để nhập một số từ bàn phím.
- Lệnh ở dòng (2) thực hiện nhập dữ liệu, chuyển đổi sang kiểu số nguyên và gán cho biến y.
- Trong lệnh print ở dòng (4), các giá trị được in ra lần lượt thuộc kiểu dữ liệu là int, str.
- Nếu nhập vào cho 2 biến x, y lần lượt là các giá trị 3, 5 thì kết quả hiển thị ra màn hình là: Diện tích DT= 15.0

**Câu 4 (1 điểm):** Trong lúc tìm tài liệu học tập, Nga tải một tệp có tên **caidat.zip** từ một trang web chia sẻ miễn phí. Sau khi giải nén và mở tệp, máy tính của Nga xuất hiện các thông báo lỗi lạ và các biểu tượng trên màn hình bị thay đổi bất thường. Nga lo lắng máy tính đã bị nhiễm phần mềm độc hại nên đã trao đổi với các bạn để tìm hướng giải quyết. Các bạn học sinh trong lớp đưa ra một số ý kiến sau:

- Việc tải và cài đặt phần mềm từ các nguồn không rõ nguồn gốc, không tin cậy là một trong những nguyên nhân chính dẫn đến lây nhiễm mã độc.
- Virus, Worm hay Trojan được gọi chung là các phần mềm độc hại.
- Các phần mềm diệt virus như Windows Defender có khả năng bảo vệ hệ điều hành an toàn tuyệt đối 100% trước mọi loại biến thể phần mềm độc hại mới.
- Nếu nhận được email từ tài khoản của bạn bè chứa các liên kết yêu cầu nhập thông tin cá nhân, chúng ta có thể tin tưởng thực hiện ngay vì đó chắc chắn là do người quen gửi.

## II. TỰ LUẬN. (3 điểm)

**Câu 1 (1 điểm):** Viết biểu thức logic ứng với mỗi câu sau đây?

- Số k nằm trong khoảng (77;81)
- Số h nằm ngoài khoảng (32;39)

**Câu 2 (1 điểm):** Các lệnh sau đây in kết quả gì ra màn hình?

```
>>>3**3+41%5+5//3*2
```

```
>>>"2025"+"10"*3
```

**Câu 3 (1 điểm):** Cho hình thang có cạnh đáy lớn m, cạnh đáy bé n và chiều cao k là số thực được nhập từ bàn phím. Viết chương trình tính và đưa ra màn hình diện tích (dt) hình thang.

----- HẾT -----